

StreamMaster MEDIA PROCESSING



英国ケンブリッジにて創設以来、PixelPowerは、ブロードキャストプレイアウト、マスターコントロール、ワークフロー、オートメーション、グラフィックス、プランディングの最先端技術を牽引してきました。PixelPowerは、テレビグラフィックス、ワークフロー、プレイアウトの中心となる多くの技術革新により、仮想化可能なソフトウェア形態の新しいソリューションへの移行を続けています。

PixelPowerの基幹ソリューションとなる2つの新技術プラットフォームは、IPへの移行を望む放送事業者が自らのスタンスで移行することを可能にし、かつては不可能だった方法でニーズに特化したソリューションを提案します。

これらの新技術導入には新たな価格設定モデルが提案されます。柔軟性に優れた個別モジュール式で、新技術プラットフォームから必要な機能やブロックだけを取得し、使用時毎の支払い体制が計画できます。まったく無駄のないライセンス方法です。

StreamMaster Media Processingは、コンテンツプロバイダによるプロセッシング、プランディング、マスターコントロール、コンテンツデリバリー管理を対象とした、様々な革新的ソリューションを提供する技術プラットホームです。コンテンツプロバイダの既存の運用基準を元に、標準的なプランディング、およびプレイアウトのソリューションとして構成されます。さらにはソフトウェア形態のテクノロジー・プラットホームの利点として、ファクターとファンクションブロックを更新することで、技術進歩とともに変化するオペレーション、将来にわたりブロードキャストに耐えるプラットホームとしての柔軟性を提供します。

StreamMaster Media Processingにより、コンテンツプロバイダによるファイルメディアコンテンツの処理機能実行を可能にします。プラットフォームはデータセンターまたはパブリッククラウドのCOTSハードウェアで実行されます。

StreamMaster Media Processingでは、オーサリング、トランスクード、ロゴとグラフィックスの挿入、コンテンツレンダリング、リアルタイムマスターコントロール、リアルタイムグラフィックス、DVEが可能です。

StreamMaster BRAND

StreamMaster BRANDは、トランスミッションにおいて24時間365日安定稼動するように設計された、ソフトウェア形態のブランディングおよびグラフィックスエンジンです。幅広いオートメーショングラフィックスのプレイアウトや、チャンネルのブランディングニーズに対応するように設計されています。オペレータの介入なしに、信頼性の高いグラフィックスを提供するための、効果的でコスト効率の高いソリューションです。

StreamMaster BRANDは、直接のユーザーインターフェイスの無い自律的オペレーションとして設計され、ブランディング、プロモーション、ストックデータ、天気予報、スポーツアップデート、ニュースブリーフィングなどのオンスクリーン情報の完全かつ簡単なグラフィックスフローを可能としています。

StreamMaster DELIVER

StreamMaster DELIVERは、専用サーバーやプライベートデータセンター、パブリッククラウドの仮想化など、さまざまな環境下で、シンプルまたは複雑なニアTVチャンネルを24時間365日安定運用するために設計された、ソフトウェア形態の総合メディアファイルプレイアウトエンジンです。

独自のワークフローを使用する**StreamMaster DELIVER**は、マルチプラットフォーム配信のためのコンテンツを作成することで、最大限のブランディングと収益向上が望めます。このことから標準的なプレイアウトシステムよりもさらに発展しています。

StreamMaster DELIVERは、COTSハードウェアで実行されオンプレミスでのホスト、もしくはプライベートデータセンターやパブリッククラウドでの、プレイアウト、オートメーション、マスター controール、ブランディングアプリケーション運用を選択できます。

StreamMaster DELIVERは、メディアプレイアウト、ライブフィードのリアルタイムマスター controール、リアルタイムグラフィックス、SDIやIPストリーム上のDVEを提供します。

PAY BY USAGE

ソフトウェア形態ソリューションの大きな特徴として、オンデマンド使用やモジュール価格設定など新しい方法でのコスト計画があります。個々の機能は、完全に購入することもできますし、四半期または時間ごとに独立して購入することもできます。

StreamMaster DELIVER

SOFTWARE DEFINED INTEGRATED PLAYOUT



StreamMaster DELIVERはソフトウェア専用の統合プレイアウトエンジンで、専用サーバーやプライベートデータセンター、パブリッククラウドで仮想化されたさまざまな環境で、シンプルまたは複雑なリニアTVチャンネルを24時間365日制作することができます。

StreamMaster DELIVERは独自のワークフローを使用します。マルチプラットフォーム配信のための専用コンテンツを作成することで、ブランドを最大化し収益を伸ばすことができます。標準的なプレイアウトシステムよりも進歩しています。

StreamMaster DELIVERはCOTSハードウェアで実行されます。プライベートデータセンター、パブリッククラウドもしくはオンプレミスホストでの、プレイアウト、オートメーション、マスター contro l、プランディングアプリケーションを選択可能です。

StreamMaster DELIVERは、メディアの再生、ライブフィードのリアルタイムマスター contro l、リアルタイムグラフィックス、SDIやIPストリーム上のDVEを提供します。

StreamMaster DELIVERはフォーマットにとらわれないソフトウェア定義のシステムです。ビジネスに合わせて拡張し、ニーズの変化に柔軟に対応できます。ソフトウェアライセンスは、異なる展開環境間で自由にアプリケーションを移動できます。ポップアップ、イベント、テストに有効な従量課金や、機能/ファンクションブロックごとの課金など、柔軟な価格設定モデルを提供します。

StreamMaster DELIVERは、COTS処理技術を巧みに使用することにより、テーマ別、プレミアムまたはライブチャンネルに最適であり、運用継続性と災害復旧アプリケーションに高いコスト効率をもたらします。チャンネルオンエアローンチ、既存チャンネル保護、既存施設合理化、強化というシステム更新の意思決定は、より柔軟に行えます。

StreamMaster DELIVER: PAY BY USAGE

ソフトウェア定義ソリューションの重要な利点は、オンデマンド使用や価格設定モデルなどの新しい運用上の利点を生み出すことができるのです。個々の機能は、完全に購入することもできますし、四半期または時間ごとに有料で購入することもできます。

BENEFITS

- › 新規のオンエアチャンネルをオンプレミス、またはクラウドに迅速な導入が可能
- › 現用の複数構成ハードウェアをモジュール式のソフトウェア定義システムに更新
- › ライブフィード、リアルタイムグラフィックス、DVE
- › 運用継続性/災害復旧に費用対効果と柔軟性
- › ノンプレミス、データセンターまたはパブリッククラウド用のポータブルライセンス
- › Clarityグラフィックスシステムソフトウェアのビルトイン
- › グラフィックス、マスターコントロール、ビルトインIPエンコーダ、ハード&ソフトウェアコントロールパネル
- › 柔軟な価格設定モデル、従量課金、機能毎課金、OPEXまたはCAPEX
- › 主要オートメーションブランドのオートメーション制御用のオープンAPI、レガシー制御プロトコルのサポート
- › コンテンツの収益化を強化する強力なメタデータ処理
- › PixelPowerやサードパーティIPとの組み合わせによる新しいコーデック、機能、フォーマットの簡単な統合によって将来性を確保

StreamMaster DELIVERは、新しい「channel in a box」ですが、channel in a boxの制約はありません。

StreamMaster DELIVERは、オンプレミス、データセンター、パブリッククラウドのいずれの仮想化もサポートするように設計されていますが、ハイブリッド環境や過渡的環境をサポートするためにSDI入出力にも対応できます。これにより、現状のSDI環境からIP世界へのシームレスな移行が可能になります。

StreamMaster DELIVERを使用すると、VOD、OTT、IP、マルチスクリーンのいずれのチャンネルも、リニアチャンネルとまったく同じブランディング品質を持つことができます。

StreamMaster DELIVERは、COTSハードウェア上で実行されるソフトウェアで、PixelPowerマスターコントロール、Clarityグラフィックス、および統合プレイアウトシステムの機能、グラフィックス機能、品質を実装します。このソフトウェアシステムは、新しい機能、フォーマット、コーデックをサポートし、HDからUHDまで利用可能です。

StreamMaster DELIVERは、サードパーティのオートメーションプロバイダと互換性があるため、ワークフロー運用方法を変更する必要はなく、シンプルな運用を維持します。

StreamMaster BRAND

SOFTWARE DEFINED GRAPHICS & BRANDING



StreamMaster BRANDはソフトウェアで定義され、トランスミッション環境で24時間365日稼働するように設計されたブランディングとグラフィックスプレイアウトエンジンです。

独自のワークフローを使う**StreamMaster BRAND**は、様々なオートメーショングラフィックスの再生やチャンネルのブランディングニーズに対応するように設計されています。それは効率的で信頼性の高いグラフィックスを提供する、費用対効果が高くオペレータの介入を必要としないソリューションです。

StreamMaster BRANDは自律的オペレーションにむけて設計され、ユーザーインターフェイスなしに使用可能です。ブランディング、プロモーション、ストックデータ、天気予報、スポーツアップデート、ニュースブリーフィングなどのオンスクリーン情報の完全かつ簡単なフローが可能になります。

StreamMaster BRANDは、信頼性にたいして妥協のないプレイアウトとブランディングを要求するシングル&マルチチャンネルのブロードキャスト環境に対応します。高度なマスターコントロールやオートメーションプレイアウトの要求に完全に適合し、Channel in a Boxソリューションを含む主要なプレイアウトオートメーションシステムとシームレスに統合されます。

StreamMaster BRANDは、フィーチャーセットと価格モデルの両方の点で、グラフィックスとブランディングの要件に合わせて柔軟に構成することができます。フォーマットにとらわれず、将来的にも使用可能で、SDIおよびIPトランスポートを備えた複数のコーデックをサポートします。ターンキーサーバとして導入することも、プライベートデータセンター やパブリッククラウドに仮想化することもできます。

StreamMaster BRAND: PAY BY USAGE

ソフトウェア定義ソリューションの重要な利点は、オンデマンド使用や価格設定モデルなどの新しい運用上の利点を生み出すことができます。個々の機能は、完全に購入することもできますし、四半期または時間ごとに有料で購入することもできます。

FEATURES & BENEFITS

- › データセンターやクラウドで仮想化可能な専用ハードウェア上のプランディングとグラフィックス
- › ソフトウェア定義、フォーマットに依存しない、スケーラブルで柔軟性
- › 従量課金、機能毎課金、OPEXやCAPEXを含む新しい柔軟な価格設定モデル
- › Clarityグラフィックスエンジンをベースに構築
- › リアルタイム3Dおよびマルチチャネル3D DVE対応
- › すべての主要オートメーションブランドでオートメーション制御用のオープンAPI
- › 一般的な放送メディア形式を直接サポートする内部ビデオクリッププレーヤー
- › テンプレートとタイムライン駆動のグラフィックス、多層の静的なアニメーション化されたロゴ、時計、テキストクロール、テロップ、DVEの移動など
- › Mix & Dackを使用可能なマルチチャンネルサウンドオーバーレイのオーディオ処理
- › オプションの3G SDI I/O (バイパス付き10ビットダウンストリームキーヤー)